

CONCEPTOS

CLAVE PARA LA PROGRAMACIÓN



CONCEPTOS

Clave para la programación

Hilo conductor

HILO CONDUCTOR

- Es el eje central que une todas las UPD de la programación didáctica.
- Motivación, cohesión y organización.



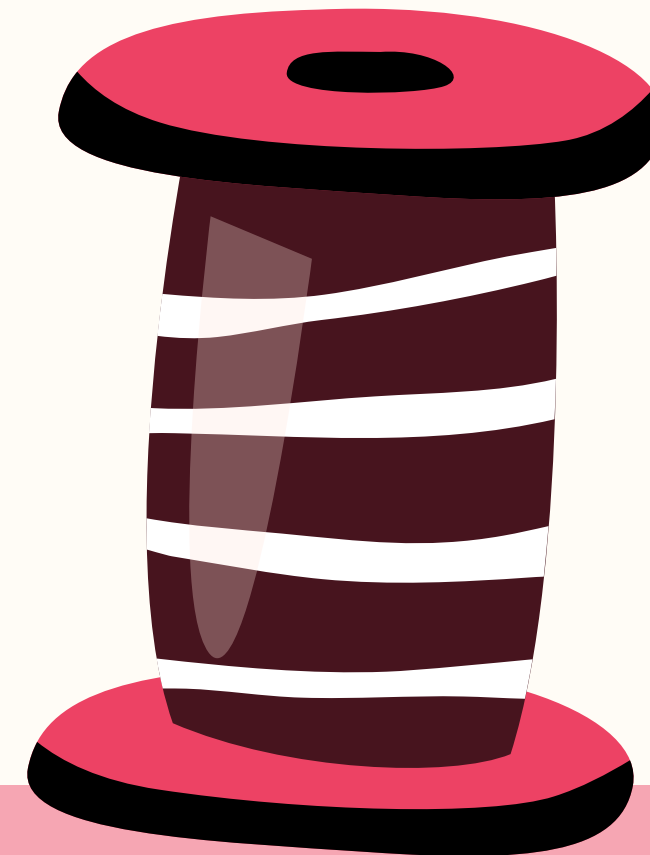
CONCEPTOS

Clave para la programación

Material de Hilo

MATERIAL DE HILO

- Llamativo y visual.
- Sirve de:
 - Guía para el alumnado (localización temporal y espacial).
 - Recordatorio de lo aprendido.
 - Motivación por lo que viene.



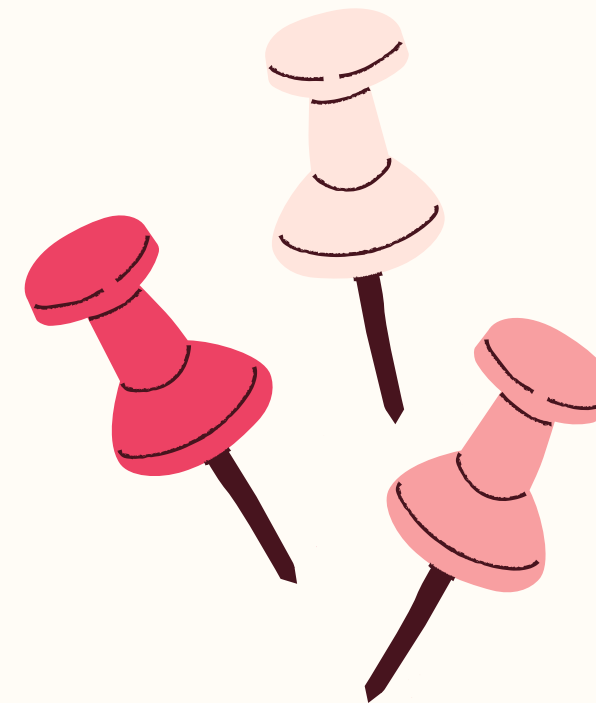
CONCEPTOS

Clave para la programación

Centros de interés

CENTROS DE INTERÉS

- Contenidos transversales.
- Objetivos de Desarrollo sostenible (ODS).
- Retos del S.XXI



CONCEPTOS

Clave para la programación

Productos finales

PRODUCTOS FINALES

- ¿Qué? ¿Cómo? ¿Para qué?

Expresar y comunicar de manera creativa ideas,
sentimientos y emociones,

experimentando con las posibilidades del sonido,
la imagen, el cuerpo y los medios digitales,

para producir obras propias.



CONCEPTOS

Clave para la programación

Actividades tipo

ACTIVIDADES TIPO

- Nos sirven para todas las UPD.
- Las relacionamos con el hilo conductor



CONCEPTOS

Clave para la programación

Secuencia didáctica

SECUENCIA DIDÁCTICA

- Progreso de actividades que nos llevan al producto final de la SDA.



DEFINICIONES

Programación, sda & upd

PROGRAMACIÓN DIDÁCTICA

- Contexto
- Objetivos
- Competencias
- Transversalidad
- Saberes básicos (temporalización, unidades y situaciones).
- Metodología
- Atención a la diversidad
- Evaluación

UNIDAD DE PROGRAMACIÓN

- Es un conjunto de unidades didácticas o situaciones de aprendizaje organizadas y secuenciadas para cubrir los contenidos curriculares durante un período determinado.
- Larga duración

SITUACIÓN DE APRENDIZAJE

- Situaciones y actividades que implican el despliegue por parte del alumnado de actuaciones asociadas a competencias clave y competencias específicas y que contribuyen a la adquisición y desarrollo de las mismas.
- Enfoque competencial.
- Producto final + practica social (para la vida).
- Corta duración



